



Musical-Lager

12. - 18. April 2021



Singen

Tanzen

Theater



Huttwil

Kinder Musical 2021

Das Tageslager mit 2 Aufführungen
im Hotel „Kleiner Prinz“ in Huttwil

3.Klasse bis 9.Klasse
Anmelden ab 1. Dezember 2020
huttwil.heilsarmee.ch

Weitere Informationen

Das Tageslager findet in der Heilsarmee Huttwil statt.

Tagesablauf

Montag - Freitag: 9.00 – 17.00 Uhr

Ausnahme Mittwoch: Bis 19.00 Uhr / Teenager mit Übernachtung

Samstag, 14.00 – ca. 21.00 Uhr

Sonntag, 13.30 – ca. 16.00 Uhr

Lagerkosten CHF 100.- pro Teilnehmer / -in

Altersbegrenzung 3.Klasse bis 9. Klasse

Theater-/Solotag

Die Theatergruppe und die Solisten treffen sich zusätzlich am Samstag, 27. März 2021, von 09.30-11.00 Uhr

Anmeldung bis spätestens Montag, 1. März 2021

Mit nebenstehendem Talon an:
Heilsarmee Huttwil, Höhenweg 6, 4950 Huttwil

Oder online unter: huttwil.heilsarmee.ch/#aktuell

Bitte Beachten

Die Teilnehmerzahl ist auf 80 beschränkt und die Einteilung in die einzelnen Gruppen (Theater, Chor, Tanz) wird fortlaufend gemacht, bis die Gruppen voll sind. Daher melde dich **möglichst rasch** an, um in der von dir gewünschten Gruppe zu sein.

Bei Fragen: Tel. 062 962 27 11



Korps Huttwil

Anmeldung Musicallager 2021 – Ja, ich bin dabei!

Kind

Name und Vorname

Strasse / PLZ und Ort

Geburtsdatum

Bemerkungen/Allergien

Gesetzliche Vertretung

Name und Vorname

Strasse / PLZ und Ort

Telefon / E-Mail

Wir akzeptieren die Lager-Richtlinien (huttwil.heilsarmee.ch/kinder)

Unterschrift der Eltern

Schwerpunkt

Nummeriere 1, 2, 3 (1 am liebsten, 3 am wenigsten) in welcher Gruppe du arbeiten möchtest. Wir werden versuchen, dich deinen Wünschen entsprechend einzuteilen.

Chor _____ Tanz _____ Theater _____

Solo (ankreuzen) Ja Nein

T-Shirt (Grösse ankreuzen, Einheitsschnitt)

90/100 110/120 130/140 150/160

XS S M L

Rechtliches:

Ohne gegenteilige Mitteilung akzeptiert der Teilnehmer, bzw. dessen gesetzlicher Vertreter mit der Anmeldung, dass die Heilsarmee Fotos und Videoclips verwenden darf, auf denen er abgebildet ist.